

DIGITAL TALK

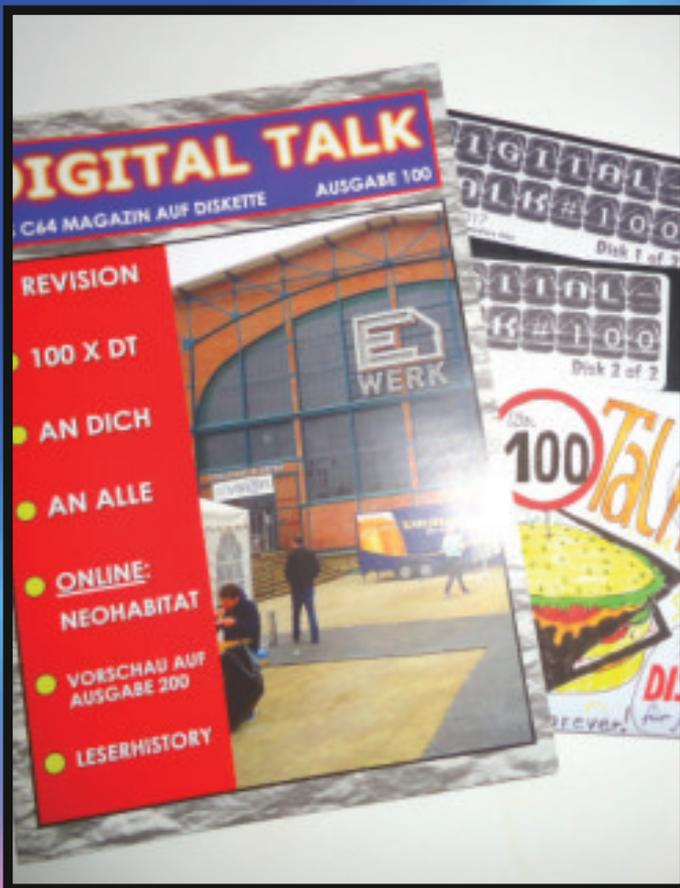
DAS C64 MAGAZIN AUF DISKETTE

AUSGABE 102

25 Jahre DIGITAL TALK

- RR-NET:
Datentransfer leicht gemacht
- 1998:
Damals vor 20 Jahren
- AN DICH
- TEST:
Pains'n'Aches
- Spiel des Jahres





IMPRESSUM

Die DT erscheint 4-monatlich (3x im Jahr). Änderungen, über eine neue Erscheinungsweise, können kurzfristig beschlossen werden. Für Text- und Programmeinsendungen wendet euch bitte per Email an die Redaktion. Eure Daten schickt ihr bitte an:

redax@digitaltalk64.de

Abopreise:

1 Ausgabe: 2,50€

3 Ausgaben: 7,50€

6 Ausgaben: 15€

DT CD ROM: 10€

Redaktion:

Trixter – Chefredakteur

Logiker – Redakteur

CMan – Spreader

Evil.Joe – Spreader

Brotkasten – Leserbriefe

DJ SID – Begleitheft

Birdy_1 – Online Hosting

www.nemesiz4ever.de

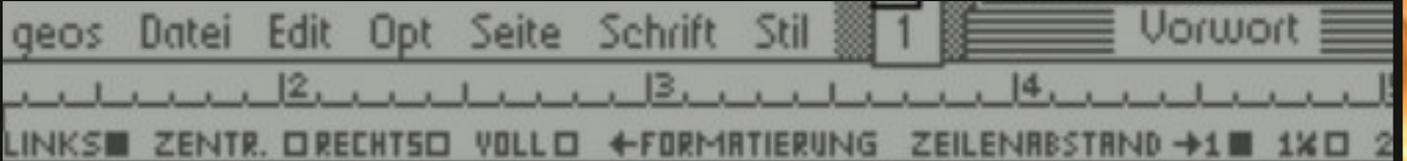
facebook.com/digitaltalk64

twitter.com/digitaltalk64

Die erste Ausgabe der DIGITAL TALK erschien am 18.6.1993.

Die Digital Talk ist Freeware!

DIGITAL TALK 102



Liebe Leserinnen und Leser,

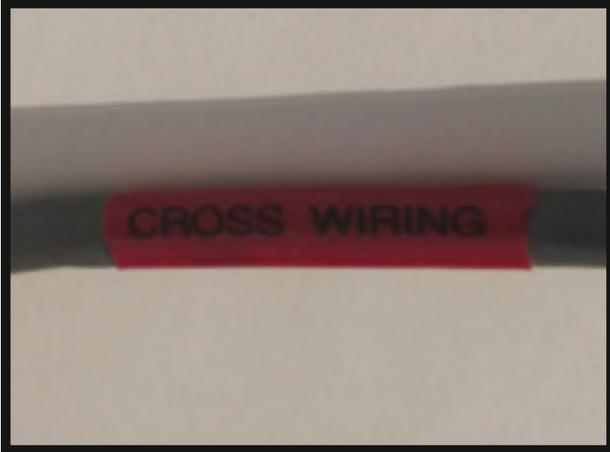
Wahnsinn, schon wieder ein Jubiläum. 25 Jahre Digital Talk. Wer hätte es 1993 für möglich gehalten, dass dieses Diskmag auch nur 25 Ausgaben durchhält? Wohl nur die Wenigsten. Ein Vierteljahrhundert ist es schon her, dass die erste DT erschien und mancher denkt sich jetzt: Wo ist die Zeit hin? Unglaublich viel ist in 25 Jahren passiert. Nicht nur die normale Welt hat sich gewandelt, sondern auch unsere. Wer hätte gedacht, dass nur 13 Monate nach Erscheinen der ersten DT, unser Mutterkonzern Commodore aufhörte zu existieren? Sicher niemand!

Einige Jahre später verschwand sogar die Zeitschrift COMPUTER FLOHMARKT, in welcher die Idee zu diesem Diskmag entstand. Das Internet hatte seinen Siegeszug angetreten und ließ für diese Publikation keinen Platz. In der 2. Hälfte der 90er verließen uns praktisch ALLE Händler und Zubehörhersteller. Weltuntergangsstimmung machte sich breit. So mancher DT-Ersteller kam und ging. Aber diese Menschen haben immer an die DT geglaubt und weiter gemacht. Auch wenn es mal längere Pausen gegeben hat. Das Interesse an diesem Diskmag war immer groß und viele haben sich dafür ausgesprochen, dass es weiter geht. Und das tat es. Für den C64 galt genau das Gleiche. Stehen doch gleich 3 Firmen in den Startlöchern um den C64 wiederherzustellen. Die Zukunft sieht rosig aus! Genießen und gestalten wir sie mit. Auf die nächsten 25 Jahre Digital Talk.

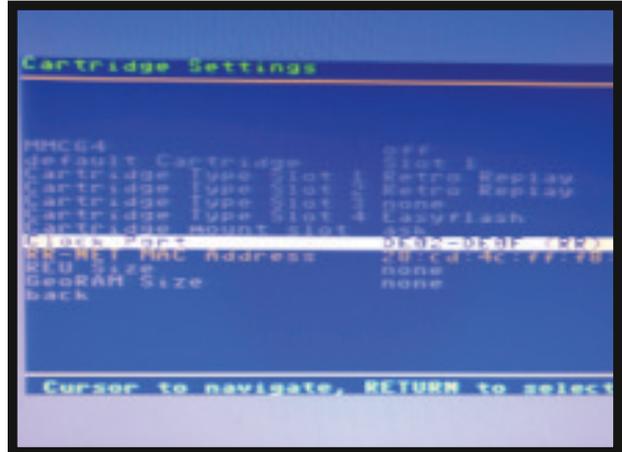
Euer DJ SID



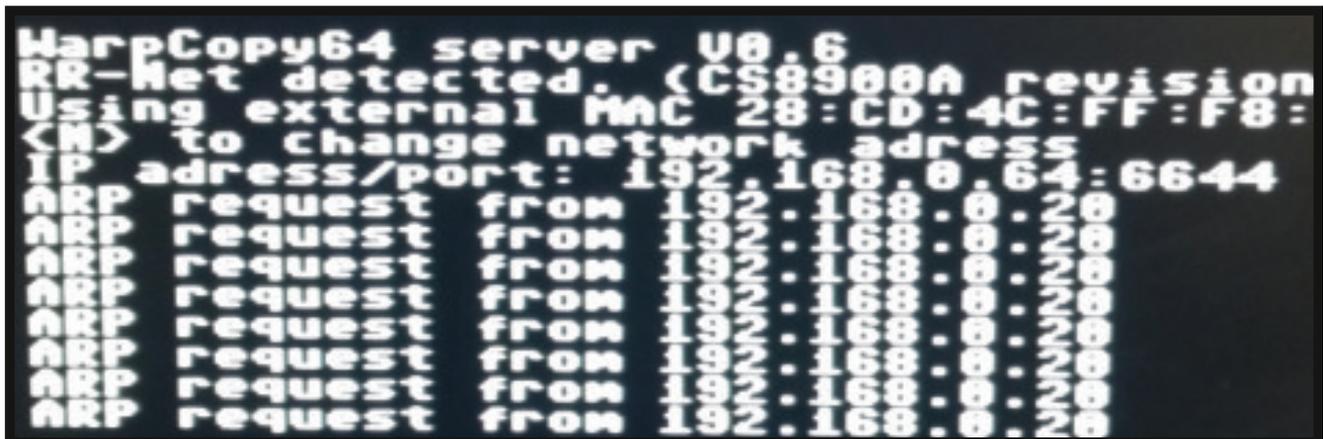
Bilder zum Beitrag: Datentransfer via RR-NET



Diesen Aufkleber muss euer
Netzwerkkabel haben. Sonst
geht es nicht!

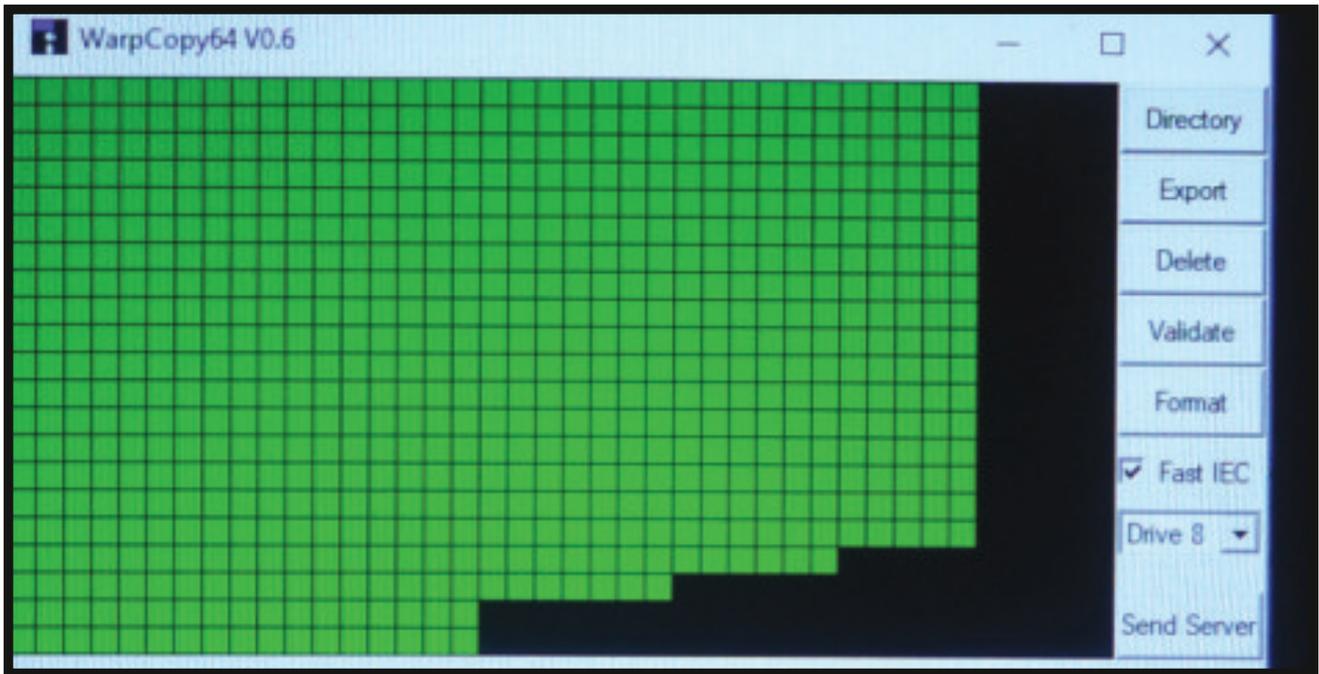


Besitzer eines Turbo Chameleon
müssen das RR-Net wie auf
diesem Bild einstellen.



So sollte euer C64-Bildschirm in etwa aussehen, wenn alles
geklappt hat.



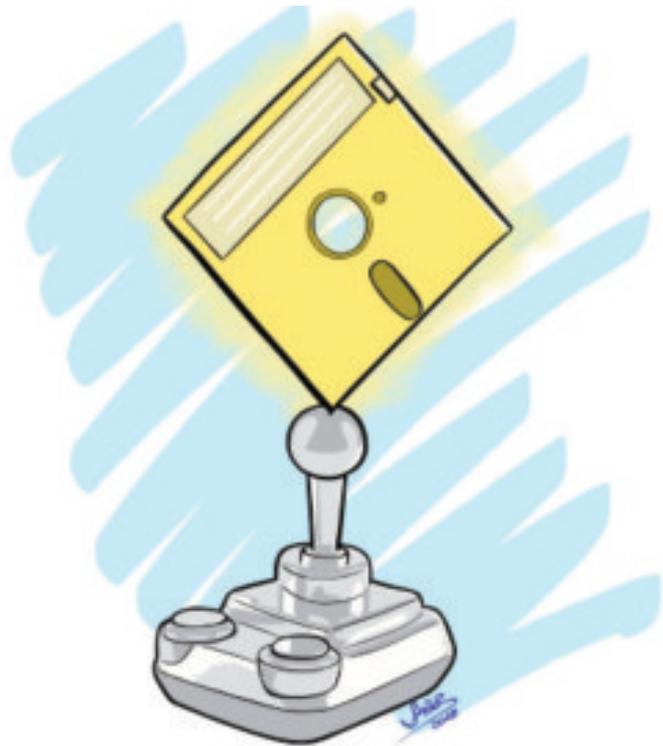


Warpcopy in Aktion. In knapp 23 Sekunden wird eure Diskette auf den PC eingelesen. Das Schreiben dauert ca. 32 Sekunden!

Game Of The Year Galencia!

Bei diesem Spiel handelt es sich um ein Meisterwerk. Eine detaillierte Beschreibung erübrigt sich, war dem Spiel doch ein Special in unserer letzten Ausgabe gewidmet. Wir möchten uns beim Galencia Team für dieses fantastische Spiel bedanken, mit welchem sie uns beglückt haben. Nur wenige Stunden, nachdem unsere letzte Ausgabe releast wurde, kam ja zum Beispiel das Spiel Sam's Journey heraus.

Nächstes Jahr wird die Wahl weniger spontan ablaufen. Die Leser sollen ihre Stimme erheben. Mehr dazu in zukünftigen Ausgaben.



COMPUTER

Flohmarkt 5/99

Sept./Okt. DM 7,- €S 5,- SFr 7,-

KOSTENLOSE KLEINANZEIGEN UND VIELE DISKUSSIONSFORUM FÜR ALLE SYSTEME

Preishammer!!!

486er IBM PS/2

Zu allen Systemen gehört eine DOS-Tastatur und ein 3,5"-Diskettenlaufwerk. Bei allen Diskettenlaufwerken 5.25" & 3.5", wenn eine VGA-Grafikkarte mit 640x480 Pixeln enthalten.

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
Das gleiche System mit 16 MB RAM 199,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486er und Pentium ISA

Alle Systeme sind 232-Datenbus-Systeme. Alle Systeme sind 232-Datenbus-Systeme. Alle Systeme sind 232-Datenbus-Systeme.

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

Notebooks

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

486SX (25 MHz) mit 10 MB RAM, 100 MB Festplatte 179,- DM
486DX (33 MHz) mit 16 MB RAM, 200 MB Festplatte 219,- DM

Die Zeitschrift Computer-Flohmarkt war eine auf Altpapier gedruckte Zeitschrift für den An- und Verkauf von Hard- und Software aller Art. Sie erschien im Rhythmus von 8 Wochen und war dann in praktischen jeder Bahnhofs-buchhandlung zu haben. Außerdem gab es zu fast jedem System Rubriken, ähnlich wie in diversen Internet-Foren, sogenannte Diskussionsbeiträge. So waren alle Beträge mit einer Nummer versehen, auf die man dann in der nächsten Ausgabe antworten konnte. So dauerte eine Unterhaltung durchaus auch mal 1 Jahr!

ERFAHRUNGSAUSTAUSCH
IN DISKUSSIONSRUBRIKEN

COMPUTER
+ SOFTWARE

SIE HABEN EINE FRAGE?
LESER ANTWORTEN!

sonne die dazu bestimmt nicht steigt. 18

Ich denke, die SCPU kann Bilder in Real-Time ein Bild, auf dem Screen bringen, es das SCPU-Demo denke, von dem ich es sehen dürfte. Da wurde eine Bild-Abstraktion anmerkte Bitmap erzeugt, und zwar die gesamten Animationsphasen nachher. Screens gebracht werden. Time Stamp mit mittels der 68016-Blocken-Belebung in dem Bildschirmspeicher kopiert alle 7 Zeilen. Sprüche

Hallo K.Y.D.: Mit SuperCPU und Kam-wird viele Bilder fertig im Speicher abstrahiert sie immer noch im RAM auf der einen, um es anzuzeigen. Im Hintergrund kannst du 1 Byte schreiben, d.h. du kannst die bis zu 14 KByte pro Frame überlassen also in jedem Frame ein neues ein. Wenn du die Kam-CPU vollstoppst dann du so 20 Sekunden hochgeladene dem pro Sekunde anzeigen. Das geht abson in die Kamera, insbesondere wenn noch komprimiert im RAM halten und in den Speicher - dann brauchst du nicht über den SCPU, um ein Byte zu be-zug schreiben. Vielleicht kann man die mit Animationsgeräten in SCPU-outside mode. (Dizy Dev) Out Of Order

H. K.Y.D.: Kuchig, die Super-CPU be-dien Bildabstrah, die jeder Monitor logi-sch (oder 68016/NTSC) arbeitet. Das ein-brachtet ist komprimiert RAM und eine die die Bilder immer vom RAM in den Speicher schenkt. Mit 1 MByte kommt die ne-ue, da da immer 16 KB pro 1/10 Sekunde neue. Interface Videos machen überhaupt die je mit Interface immer zwischen zwei ein verbindet, das aber schon beim Video es die immer 2 Interface-Bilder machen Video weiterlaufen lassen (bis mit 20 Fra-mente die es immer endlosen Gefährter nur hat schon mal auf dem G4 offene ein-Demos gemacht, sie heißt "Zona of Dar-kness" da bei mir auf jedenfalls gegen Hoffmanns Claylander

orten zu Text 06-1940-43
Küchig, es gibt G4-Ersatz aus Hama-Beispiel - ich würde und stöckere hier mit noch Clif Dewta von DRS-Software, die G4-Bildschreiber Maße Mandt str-ich auch noch informativ. Hook Man

der hat, ob Du dir ein Abu zulegen willst, kannst Du auch ein kostenloses Probeexemplar von dem bekann-ten. Es werden auch herangezogene noch Spiele für den G4 gemacht, wie z.B. Bombastica (mit 4-Spieler-Adap-ter). Crazy News 5.4. Diese Programme kann man in der Regel beim Programmierer oder über den CSM-Ver-lag bekommen. Bei Disktags und Demos kenne ich mich leider nicht so aus, darum überlasse ich es ande-rem. Die ein paar Beispiele dazu aufrufen. 128 Men

[02-1940-124] Hi Zyklop, Die G06H ist ein Magazin mit Diskette (natürlich für den G4), erhältlich beim C-S-W-V Verlag, Gießhain 22, 71364 Wiesenfeld, Tel./Fax: 07145/91120 und kostet als Test-Abo (3 Ausgaben) 20 DM und als Jahres-Abo 180 DM. Bestellt wird sie nach Erhalt der Rechnung oder per Bankkarte. Die 64er gibt's noch, allerdings seit Ausgabe 31/96 als Teilzahl-Beitrag in die PCGO und beinhaltet nur noch alle Pro-gramme von Sonderheften usw. An DiskMag gibt's zum Beispiel die Digital Talk oder TopDisk (es gibt noch weiter), an Spielen z.B. Ice Gays, Crazy News, BombMafia... Für ein paar bessere Disketten und gegen Rückporto kann ich Dir ein paar Demos (nicht die ganz neuen) Spiele-Demos und Digital-Talk-Ausgaben kopie-ren. Jesus, Deusdem Licht, Böhmerweg 21, 28689 Fel-lerweg

[02-1940-126] Hallo Zyklop, G06H ist eine CD-Zei-tschrift. Die Zeitschrift wird vom C4-Freaks print auf-geleitet. Zu haben ist das Heft beim CSM-Verlag, Gießhain 22, 71364 Wiesenfeld. Die 64er gibt es noch, aber nur als zweimonatiges Faltblatt mit Disk. Das Faltblatt ist in die PCGO eingetragene Spiele gibt es auch noch neue - BombMafia, Ice-Gays, Crazy News - um nur ein paar zu nennen. Demos gibt es noch so viele, daß mich jetzt gar nicht, wenn ich die alle aufliste. Schreib mir einfach mal. BRANSBORN

[02-1940-128] Hi Zyklop, Die G06H ist eine Zeitschrift mit CD-ROM (früher auch Lini). Sie erscheint monatlich und ist nur im Abonnement. Ein Jahresabo kostet 110 DM. Da bekommt man, wenn ein kostenloses Probeheft, beim Verlag CSM Verlag, Gießhain 22, 71364 Wiesenfeld, Tel. 07145/91120. Die G06H kann man nicht empfangen. Die 64er gibt es auch noch, allerdings nur im Abo mit der PC-Zeitschrift PCGO. Die 64er kann man aber nicht weiterempfehlen, da sie nur noch aus 4 (vier!) Seiten besteht. Leg dir lieber die G06H zu. Klar gibt es noch Spiele: Crazy News, Ice Gays, Ice Magic... sind alles erst vor kurzen erschienen. Ich würde auch in der G06H-E. Oliver W.

[02-1940-129] Zyklop! Hey klasse, daß du dich wieder mit dem neuen H4r Beschäftigst! Willkommen dabei, hehe! Da kennst du G06H nicht! Das ist ein professio-nell gestaltetes Magazin mit Diskette. An Inhalt dat

fast erwartend! Wenn das wohl liegt? Keine Ab-zug, wer weiß es? RFP

[02-1940-129] Hi Hook Man, das hört sich sehr nach einem Spannungskoll von Druck an, der alle anderen Ge-istige zum Abbruch bringt. Da sollst mal ein schriftl. Post von der Druckerei megen, wieviel Spannung beim Ein-schalen auf den Diskettenindikator wird. Mein alter Epson LX 80 kommt auf rund 12V beim Einschalen, deshalb hat es mich früher häufiger eine neue CIA gekost-et. Bis ich es gemerkt habe. Der Star, den ich heute be-nutze, gibt dagegen die Schrittzahl erst nach einigen Se-kunden nach dem Einschalen frei (ohne Spannungspit-tung). Red Fox

[02-1940-130] Hi Hook Man, wenn du bei eingeschalen Drucker und aktive IC. Es nicht von Disk laden kannst, liegt das daran, daß die Ladestrom der IC. III zur benötigten Kommunikation mit der Floppy ein eigenes Übertragungssystem benutzt. Das der Drucker nicht versteht. Er versteht sich weiter nach dem normalen seriellen Busprotokoll und wird damit die Leitung zwis-chen Computer und Floppy. Dizy Dev/Out Of Order

[02-1940-131] Hallo Hook Man, ich muss gelassen zu lassen, daß L04 mit dem eigenen Drucker (außer) die Probleme hatte, daß sie manchmal Segmente auf den seriellen Bus angreifen, wenn sie gar nicht angesprochen sind, was, damit die die Demoverträge zwischen G4 und Floppy stören können. Eine ähnliche Fehler habe ich nachdem ich den Hardware-Spender HIFRA-SPEED aus der 64er (68016) abgegriffen und eingebaut habe. Immer wenn ich meinen seriellen MPS/25 Drucker eingeschaltet hatte, war beim Start nur ein Teil des Pro-gramms auf der Disk. Vermutlich Serien war nur bei ausgeschalteten Drucker möglich. Abhilfe weiß ich aber leider auch nicht. Nur Letzt Quantity

[02-1940-132] Hook Man! Himm, ich kenne den Fehler, allerdings würde es bei mir nicht von einem Drucker verursacht, sondern von der Floppy selbst... Eine Lösung hat Abhilfe geschaffen. Profers's endlich mal, Clay-lander

Antwort zu Text 06-1940-47
[02-1940-133] Hi Zyklo, evtl. wenn Webwachen und Daten zusammenfallen;-) Red Fox

Antwort zu Text 06-1940-48
[02-1940-134] Hi Hi, ich, nein, warum gibt es nicht Red Fox

Antworten zu Text 06-1940-50
[02-1940-135] Syntax Ein SCPU-128-test von mir sollte in der 2021 stehen! Jesus

[02-1940-136] Syntax! In die G06H stand doch mit ein "Inhalts" Kapitel der nicht! 06/98

Antworten zu Text 06-1940-51

[02-1940-137] Hi, Syntax! Soweit ich weiß, lassen die In-terdrücker nur beim IC. Anordnung, um die Speicherkapazität zu erhöhen. Claylander

Antworten zu Text 06-1940-52

[02-1940-138] Carsten, dein Problem sollte nur aufzu-losen, wenn die BAM manipuliert ist. Wenn dort nicht die korrekte Anzahl belegter und freier Blocks steht, kann kein Kopierprogramm prüfen, ob der Block, den es beschriebt, frei oder besetzt ist. Woher soll die Info auch kommen? Versuche ist also geboten bei allen Disk, bei denen die 684 Blocks frei, oder 6 Blocks frei steht. Bei kopier-Copies, die da wahrscheinlich öfter benutzt, ist es ok. Egal, was auf der Zieldisk drauf steht, da sie die meis-ten es formatieren. Es liegt also nicht an Kopierprog-ramm, sondern an der Source-Disk. Wenn du nicht willst, wieviele Blocks frei sind, weiß es dein Kopierprog-ramm nicht. Die Formate des Noters schon gar nicht. Dazu weist du wohl oder über entweder eine andere Disk für die Note nehmen müssen, oder die Note auf Papier schreiben (Wasserungung ader). Mehr läßt mir dazu auch nicht ein. DANGER

[02-1940-139] Hi Batsuda, bei einigen Usern soll es schon zu Problemen geführt haben, wenn sie die Notes in Track 36-40 gespeichert haben, der Staff war zwar okay, aber die Note war dahin. Ich für meinen Teil schä-ke die Listen, wenn sie es wünschen, eine Diskette mit meinen Staff-Listen zu, darauf speichere ich dann auch die Note an der Empfänger. Doch 100% ist das auch nicht, ich glaube, einige diese Disk war defekt, als da sie runter bekommen hast. Raven

[02-1940-140] Hi Carsten! Bei ganzungen Demos, die nicht noch eine völlig verteilte Directory mit manipu-lierten Blockzahlen haben, ist es zu erwarten, daß in-große benutzte Blocks sind, die in der BAM nicht als belegt gekennzeichnet sind - was auch immer sich die Coder davon versprechen... Dann ist es natürlich, wenn die, da noch was draufzuspeichern. Meistens sonst! Auf die Blocksize, eine andere Disk oder auf ein Blatt Paper -! Hook Man

[02-1940-141] Hi Batsuda! Daß auf Staff-Listen manchmal einzelne Files mit Notes überschrieben wer-den, hat kaum was mit Kopierprogrammen zu tun, ich kann mich nicht erinnern, daß mir sowas mal passiert wäre. Ich denke zwar folgende Gründe vorstellbar: 1) Wenn eine Diskette Daten enthält, die nicht als Files im Direc-tory stehen, und man verändert diese Disk, werden die Sek-toren, die diese "blinden" Dateien enthalten, freigege-ben. Auch wenn man diese Disk per floccopy verteilte, verliert man die ursprünglichen Files. 2) kann man je-mal überschreiben, daß ein File zu anderen datengetriggert gibt es Leute, die das gar nicht sehen, und mit Absicht Files überschreiben, die gar nicht existieren. Ich würde schätzen, daß

Diese Anzeige im DIN A4 Format erschien im Jahre 2002 und wurde vom damaligen Co-Redakteur Mark Kayser geschaltet. Diese Ausgabe wurde allerdings bereits vom Dr. Heide und Partner Verlag produziert. Nachdem der ursprüngliche Verleger aus Maulbronn im Jahre 2001 das Handtuch warf. Leider war auch dieser Versuch zum Scheitern verurteilt. Ebay und Co waren übermächtig und schon nach wenigen Ausgaben war Schluß! Bild unten: Mit diesen Coupons konnte man seine Texte einreichen. Diese konnte man aus der letzten Seite einfach ausschneiden.

Von vielen abgeschrieben, von manchen totgesagt doch...



mit einem neuen C64 Magazin mit Diskette!

Digital Talk

Das Diskmag für alle C64 Freaks (ähnlich Magic Disk, Game ON) erscheint alle 2 Monate und bietet für jeden etwas. News, Tips&Tricks, Interviews, Gametests, aktuelle Spieleprv's, Highscorewettbewerbe (wer ist der beste Spieler?), Partyreporte und vieles mehr!

Mehr Infos und eine kostenlose Probeausgabe gibt es unter der Telefonnummer: 0511/667971

Adresse: Marc Kayser
Wittekamp 9
30177 Hannover

WWW.C64-mags.de

C64 - Forever!

Coupon für eine kostenlose private Kleinanzeige im CF

Rubrik-Nr. _____

Biete
 Suche
 Information
 Frage
 Antwort an
 Textnummer: _____

Wenn aus dem Ausland, hier bitte ankreuzen:
 Schweiz
 Österreich

Die Anzeige soll unter Chiffre erscheinen (Scheck/10 DM liegen bei).

Anzeigentext: _____

Achtung! Wer seine Postfach-Anschrift abgedruckt haben will, muß eine Ausweiskopie belegen.
 ⇒ Untenstehende Adresse in den Anzeigentext übernehmen? ja nein

Wird nicht gedruckt, muß aber aus presserechtlichen Gründen ausgefüllt werden:

Name: _____ Straße: _____
 PLZ, Ort: _____ Unterschrift: _____

Coupon einsenden an: Computer-Flohmarkt, Postfach 66, 75430 Maulbronn

Coupon

Rubrik-Nr. _____

Biete
 Suche
 Information
 Frage
 Antwort an
 Textnummer: _____

Wenn aus dem Ausland, hier bitte ankreuzen:
 Schweiz
 Österreich

Die Anz soll unter C erscheinen. (Scheck/10 liegen bei).

BRINGT DICH DURCH DEN TAG

**RETRO
REMIXES**

**SCENE
TRACKS**

**CHIP
TUNES**



**FREE
MUSIC**

THE STATION

DAS WEBRADIO VON NERDS AND GEEKS



NERDS AND GEEKS
VON RETRO BIS HEUTE



WWW.NERDSANDGEEKS.DE